Mode d'emploi du module Train rentrant Avion.

Clark 05-2006.

Il faut disposer d'une voie d'émetteur avec 3 positions (rentré- arrêt- sorti)) pour utiliser ce dispositif. Ce module utilise une voie réception et pilote 2 servos (trappes et train) de l'avion. 2 leds sont utilisées sur le module : Led rouge= trappes actives et Led verte= servo train actif. En utilisation, les trappes et le train sont séquencés automatiquement.
- Un bouton poussoir permet d'accéder à tous les choix et réglages du microprocesseur.
- Trois paramètres sont à régler : mode trappes, vitesse des mouvements, courses des servos.

A- Mode de mouvement des trappes :

Ce choix s'effectue une fois pour toutes sur une maquette, selon la construction du train rentrant :

1- Mode trappes restant ouvertes lorsque le train est sorti.
Séquencement : les trappes s'ouvrent avant tout mouvement du train et se referment seulement quand le train est rentré.

2- Mode trappes se refermant aussi lorsque le train est sorti.
Séquencement : les trappes s'ouvrent avant tout mouvement du train puis se referment, train sorti. Idem pour le train rentré.

Pour choisir un mode, presser sur le poussoir avant la mise sous tension du récepteur : une led est allumée et l'autre clignote. Maintenir le poussoir > 1 seconde pour inverser les leds : le mode est changé. On ne dispose que de 5 secondes pour cette manœuvre. On retourne en mode Verrouillage des servos.

B- Mise sous tension de l'émetteur, puis du récepteur avec le module et servos installés:

- Si c'est là 1ère mise sous tension du module, les leds rouge et verte clignotent ensemble, indiquant le forçage vers mode Programmation (pour définir mode, vitesse et courses servos).
- Par la suite, on va en Programmation quand l'inter émetteur est sur « Milieu » (qui est aussi l'arrêt d'urgence en utilisation) puis pression > 1 seconde sur le poussoir : les leds rouge et verte clignotent alors ensemble. Pour en sortir, il faut soit programmer ou alors éteindre.
- Verrouillage des servos : état à mise sous tension ou après les réglages de programmation. A ce moment-là, une led est allumée selon l'état rentré-sorti du train et les servos sont inactifs: ceci permet de connaître la dernière manœuvre du train ou de les bouger à la main si besoin. On doit passer par la position milieu puis actionner l'inter en avant si le train est sorti ou en arrière s'il est rentré, pour valider l'asservissement des 2 servos: ceci permet d'éviter les conflits mécaniques éventuels entre trappes et train et d'exécuter la bonne fonction.

C- On a alors les 2 possibilités de réglages suivantes :

1- Vitesse de sortie ou rentrée des trappes et du train : 2 vitesses (lente et rapide= 2x lente). Mettre l'Inter émetteur sur une des positions extrêmes. Led verte : vitesse lente, Led rouge : vitesse rapide. On sort de ce menu en pressant le bouton poussoir (vers Verrouillage servo).

2- Si l'on n'a pas touché l'inter d'émetteur, quand on appuie sur le poussoir la 2ème fois, on rentre dans les 4 **réglages des courses**, avec cet ordre (on presse le poussoir pour passer au suivant):

- Position ouverte du servo Trappes, led rouge allumée
- Position sortie du servo Train, led verte allumée
- Position rentrée du servo Train, led verte allumée
- Position fermée du servo trappes, led rouge allumée

Il suffit de basculer l'inter d'émetteur de neutre à avant ou arrière pour faire déplacer lentement le servo concerné, dans le sens désiré. Une courte manœuvre de l'inter émetteur permet de faire du pas à pas pour un réglage fin. On peut ainsi ajuster finement chaque course. Après le 4ème réglage, par pression du poussoir, on retourne en mode Verrouillage des servos.

****